29.07.

Spielend programmieren
Programmieren zu lernen, ist gar nicht schwer - mit der richtigen Software und ein paar guten Ideen. Mit Scratch lernst du Schritt für Schritt, wie ein Programm aufgebaubt wird und wie du dem Computer sagst, was er machen soll.

9:00 – 12:00 Uhr

Image-Check
Welche Bilder von Mädchen und Frauen haben wir in unseren Köpfen? Warum gibt es sie, und brauchen wir die eigentlich? Wir schauen uns an, welche Auswirkungen Vorurteile haben – in der Gesellschaft und für uns persönlich – und wie wir uns trotzdem frei entfalten können.

9:00 – 12:00 Uhr

Kleine Lampe groß in Form
LEDs sind im Alltag überall zu finden, weil sie viele Vorteile haben (z.B. sind sie sparsamer). Hier erfährst du mehr über die Technik hinter dem Lämpchen und erstellst dir eine Schaltung, die nicht nur leuchtet, sondern auch gut aussieht, z.B. als Anhänger oder Aufstellfigur.

9:00 – 12:00 Uhr

Taschenlicht mal anders
Du hast noch Batterien, die nicht mehr viel Strom hergeben - aber ganz leer sind sie auch nicht? Hier baust du dir ein tolles Taschenlicht in der Dose, mit dem du diese Energie nutzen kannst - das spart Strom und sieht auch noch gut aus.

13:00 – 15:00 Uhr

Clever arbeiten am PC
Die Hausaufgaben kann dir der Computer nicht abnehmen, aber du kannst sie dir damit erleichtern! Hier lernst du, wie du mit Word Vorlagen gestaltest, z.B. für ein Handout, wie du mit Excel Rechenaufgaben löst und wie dir Powerpoint hilft, super Vorträge zu gestalten.

13:00 – 17:00 Uhr

Chemische Spurensuche
Ein mysteriöses Drama hat sich abgespielt: Ein Handy ist spurlos verschwunden, statt dessen lag da ein bedrohlicher Brief. Labor-Detektivin Josefine übernimmt mit scharfem Verstand, modernen Laboren- und dir als Unterstützerin bei der Spurensuche.

13:00 – 17:00 Uhr

Hüttenbauen leicht gemacht
Mit Materialien, die ihr im Wald findet, baut ihr gemeinsam eine Hütte, die vor Wetter schützt und Platz für alle bietet. Förster Wolfgang Weiß kennt sich bestens aus und gibt euch sein Wissen weiter.
Workshop im Freien, bitte feste Schuhe anziehen und entsprechend ausrüsten.

13:00 – 17:00 Uhr

30.07.

Hardware-Schnitzeljagd
Festplatte, Motherboard, CPU und Co. Diese Begriffe hast du vielleicht schon mal gehört - aber was ist das eigentlich? Wie funktioniert es? Wo im Computer befindet sich es - und wozu wird das gebraucht? Wir machen uns auf die Spur und finden es heraus.

9:00 – 12:00 Uhr

Elektrisch trommeln, Teil 1
Wie werden aus elektrischen Impulsen Töne? Hier baust du unter Anleitung eine elektrische Schaltung, die aus deinen Handbewegungen echte Trommelklänge erzeugt.
Zweiteiliger Workshop, Teilnahme an beiden Teilen erforderlich.

9:00 – 12:00 Uhr

Treffsicher ins Ziel
Hier erlebst du körperliche Bewegung in Verbindung mit höchster Konzentration - beim Bogenschießen warten spannende Herausforderungen und neue Erfahrungen auf dich.
Workshop z.T. im Freien, bitte feste Schuhe anziehen und entsprechend ausrüsten.

9:00 – 12:00 Uhr

Herz, Kopf und Hand
Wie finde ich heraus, was zu mir passt? Ein Beruf soll dir später ein Einkommen ermöglichen, darüber hinaus aber idealerweise auch zufrieden machen. Wir schauen uns an, was das mit Vernunft und Gefühl zu tun hat. Dich selbst lernst du dabei noch etwas besser kennen.

13:00 – 15:00 Uhr

Mensch oder Roboter?
Was kann der Mensch besser - wo ist der Roboter überlegen? Wir vergleichen biologische und künstliche Intelligenz, Gesundheit und Reparaturnotwendigkeit sowie die Wahrnehmung und mögliche Entwicklungen in der Zukunft. So erkennen wir aus beiden Welten das Beste.

13:00 – 15:00 Uhr

Code des Lebens
Deine Gene sind einzigartig (außer du hast eine eineiige Zwillingsschwester...). Hier gewinnst du aus eigenen Zellen deine DNA (Erbinformation) und machst sie sichtbar. In einem kleinen Gefäß kannst du sie dann als Schmuckstück um den Hals tragen.

13:00 – 15:00 Uhr

Heldinnen auf dem Weg
In diesem Spiel wählst du eine Heldin, mit der du Hindernisse bewältigst und Punkte sammelst - dabei lernst du gleichzeitg etwas über das Programmieren mit Python und wie Spiele aufgebaut werden. Spaß und Lerneffekt gleichermaßen!

13:00 – 17:00 Uhr

Kontakt:

Hochschule Coburg
Ina Sinterhauf / Natalie Drägerhof
Telefon: 09561/317-251
E-Mail: mut@hs-coburg.de

www.mut-oberfranken.de

31.07.

Erneuerbar einfach besser
Um dem Klimawandel zu begegnen, brauchen wir Erneuerbare Energien. Wie funktionieren Wind- und Wasserräder oder eine Biogasanlage? Wie gewinnt man Strom aus Sonnenenergie, z.B. mit einem der neuen Balkonkraftwerke? Das alles probierst du hier praktisch aus.

9:00 – 12:00 Uhr

Elektrisch trommeln, Teil 2
Wie werden aus elektrischen Impulsen Töne? Hier baust du unter Anleitung eine elektrische Schaltung, die aus deinen Handbewegungen echte Trommelklänge erzeugt.
Zweiteiliger Workshop, Teilnahme an beiden Teilen erforderlich.

9:00 – 12:00 Uhr

Unsere Pipe-Mania
Wir holen das Online-Spiel in die Realität und bringen das Wasser vom Start zum Ziel - ohne uns dabei gegenseitig in die Quere zu kommen. Dabei erfahren wir etwas über Materialien, Werkzeuge und Arbeitsweise und warum einen Plan zu haben oft eine gute Idee ist.

9:00 – 12:00 Uhr

Finde deine Superkraft
Zur Superheldin musst du gar nicht werden, denn deine Superkraft hast du bereits in dir! Wir finden heraus, was du gut kannst, und schauen, wie du damit unschlagbar wirst. Denn wenn du deine Stärken nutzt, findest du auch heraus, was in der Zukunft zu dir passt.

13:00 – 16:00 Uhr

Nicht zu knacken?!
Wie bleiben deine Nachrichten nur für dich und diejenigen lesbar, für die sie bestimmt sind? Dafür nutzen Menschen schon seit der Antike Verschlüsselungen und Codes, und auch moderne Kommunikationssysteme arbeiten damit. Hier lenst du die Grundlagen kennen.

13:00 – 16:00 Uhr

Luft ist nicht nichts
Luftströmungen sieht man normalerweise nicht - im Windkanal machen wir sie sichtbar! Lass dich überraschen, welche faszinierenden Wege die Luft nimmt. Du verstehst dann, warum Flugzeuge fliegen und Autos nicht unendlich schnell fahren können.

13:00 – 16:00 Uhr

Abschlussveranstaltung
Drei erlebnisreiche Tage! Wir verschaffen uns Einblicke und einen Überblick: mit Fotos aus den Kursen an und einer Vorstellung der entstandenen Ergebnisse. Eltern, Geschwister und Freund*innen sind herzlich eingeladen, dabei zu sein und sich beeindrucken zu lassen.

16:00 – 17:00 Uhr

ANMELDUNG

Einverständniserklärung:

Ich bin damit einverstanden, dass Fotos, die bei „Auf die Plätze - Technik - los!“ aufgenommen werden, für künftige Werbeaktionen (z.B. Flyergestaltung, Hochschulwebsite) genutzt werden.

Unterschrift Teilnehmerin

Unterschrift Erziehungsberechtigte/r

Hiermit melde ich mich für **„Auf die Plätze - Technik - los!“ vom 29.-31. Juli 2024** an der Hochschule Coburg, Friedrich-Streib-Str. 2 an. **Ich möchte an folgenden Workshops teilnehmen** (bitte ankreuzen):

- ☐ Spielend programmieren (29.07., 9-12 Uhr)
- ☐ Image-Check (29.07., 9-12 Uhr)
- ☐ Kleine Lampe groß in Form (29.07., 9-12 Uhr)
- ☐ Taschenlicht mal anders (29.07., 13-15 Uhr)
- ☐ Clever arbeiten am PC (29.07., 13-17 Uhr)
- ☐ Chemische Spurensuche (29.07., 13-17 Uhr)
- ☐ Hüttenbauen leicht gemacht (29.07., 13-17 Uhr)
- ☐ Hardware-Schnitzeljagd (30.07., 9-12 Uhr)
- ☐ Elektrisch trommeln (30.07. UND 31.07., 9-12 Uhr)
- ☐ Treffsicher ins Ziel (30.07., 9-12 Uhr)
- ☐ Herz, Kopf und Hand (30.07., 13-15 Uhr)
- ☐ Mensch oder Roboter? (30.07., 13-15 Uhr)
- ☐ Code des Lebens (30.07., 13-15 Uhr)
- ☐ Heldinnen auf dem Weg (30.07., 13-17 Uhr)
- ☐ Erneuerbar einfach besser (31.07., 9-12 Uhr)
- ☐ Unsere Pipe-Mania (31.07., 9-12 Uhr)
- ☐ Finde deine Superkraft (31.07., 13-16 Uhr)
- ☐ Nicht zu knacken?! (31.07., 13-16 Uhr)
- ☐ Luft ist nicht nichts (31.07., 13-16 Uhr)

Auf die Plätze - Technik - los!

Ein Ferienprogramm für Mädchen
von 10 bis 14 Jahren in Coburg

29.-31. Juli 2024

Auf die Plätze - Technik - los!

Du bist zwischen 10 und 14 Jahren alt und hast keine Lust, in den Ferien zuhause rumzusitzen?
Dann komm in den Sommerferien an die Hochschule Coburg und mach mit beim Programm von „Auf die Plätze - Technik - los!“. Du entdeckst Neues rund um Technik und Naturwissenschaften und wirst in den Workshops vor allem selbst aktiv: konstruiere, experimentiere, programmiere und vieles mehr...

Unbedingt schnell anmelden, denn die Plätze sind begrenzt!

Bestimmt ist auch für dich etwas dabei:

- drei Tage Programm mit vielen Workshops (siehe Innenseite)
- Abschlusspräsentation, zu der Eltern, Geschwister und Freund*innen herzlich eingeladen sind

Die Teilnahme kostet pro Workshop 5,00 Euro, bei vier oder mehr Workshops höchstens 18,00 Euro. Der Betrag muss vorab überwiesen werden - Infos dazu bekommst du per Mail etwa 10-14 Tage vor der Veranstaltung.

Bitte gib bei der Anmeldung an, welche Workshops du besuchen möchtest, da deine Anmeldung sonst nicht bearbeitet werden kann.

Bitte melde dich **bis spätestens 22. Juli** an:

- mit beiliegender Postkarte
- unter www.mut-oberfranken.de
- per Mail an mut@hs-coburg.de

Angebote von „MUT - Mädchen und Technik“ gibt es oberfrankenweit an insgesamt vier Standorten.
Alle Infos und Programme unter
www.mut-oberfranken.de

Infos und Angebote für Eltern

- Bitte achten Sie bei der Anmeldung auf Terminüberschneidungen.
- Sie erhalten zeitnah nach der Anmeldung eine Teilnahmebestätigung per E-Mail. Sollte es Probleme mit der Anmeldung geben, setzen wir uns ebenfalls zeitnah mit Ihnen in Verbindung.
- Weitere Informationen zu den gewählten Kursen erhalten Sie per E-Mail aus organisatorischen Gründen erst eine Woche vor der Veranstaltung.
- Die Vergabe der Plätze erfolgt nach Eingang der Anmeldungen. Es kann somit nicht garantiert werden, dass bis zum Anmeldeschluss tatsächlich Plätze verfügbar sind.
- Sofern nicht anders angegeben, finden alle Workshops an der Hochschule Coburg statt.

Abschlussveranstaltung
Mittwoch, 31.07., 16.00 -17.00 Uhr

Sehen Sie, was Ihre Tochter in drei Tagen „Auf die Plätze - Technik - los!“ an der Hochschule Coburg erlebt hat und kommen Sie zur Abschluss-veranstaltung der Ferienaktion. Es werden Fotos gezeigt, und die Teilnehmerinnen stellen die Ergebnisse aus den Workshops vor. Eine vorherige Anmeldung ist nicht nötig.

Treffpunkt: Hochschule Coburg, Friedrich-Streib-Straße, Foyer am Haupteingang

„Auf die Plätze - Technik - los!“ ist eine Veranstaltung der Hochschule Coburg mit:

HUK-COBURG
Aus Tradition günstig

Druckprodukt mit finanziellem Klimabeitrag
ClimatePartner.com/21637-2303-1007

Vorname, Nachname

Straße, Hausnummer

Postleitzahl, Ort

Telefon

E-Mail (an diese Adresse werden Teilnahmebestätigung und Infos verschickt!)

Geburtsdatum

Schule

Bitte freimachen

Hochschule für angewandte Wissenschaften Coburg
Auf die Plätze - Technik - los!
Ina Sinterhauf / Natalie Drägerhof
Postfach 1652

96406 Coburg